

# CANÒDROM - Ateneu d'Innovació Digital i Democràtica

Juny - Agost 2021

## CANÒDROM OBERT

---

Agenda de l'Ateneu d'Innovació Digital i Democràtica que integra la programació cultural i els projectes de l'Ateneu, les activitats en col·laboració amb el barri, els projectes residents, el mateix ecosistema del projecte i la col·laboració amb altres actors.

A més, a partir del 15 de juny obrim les grades totes les tardes de dijous i divendres de 16 a 20 h.

## Democratitzar la ciutat digital

---

Divendres 4 de juny d'11.00 a 14.00 h | Grades | Conversa

A partir de les mirades de diferents expertes en l'àmbit dels procomuns i la democratització de la tecnologia, proposem una sèrie de taules rodones on posarem sobre la taula aquesta proposta de reconstrucció de les ciutats digitals en clau democràtica, justa i feminista.

**Sessió 1: Comuns digitals: més enllà del que és obert en l'economia informacional i de plataforma**

11.00-12.20 h

Intervencions: Ana Méndez, Antonio Calleja, Mayo Fuster  
Moderació: Alejandra Lopez Gabrielidis

**Sessió 2: Polítiques públiques per a democratitzar la ciutat digital: passat, present, futur**

12.40-14.00 h

Intervencions: Francesca Bria, Michael Donaldson, Arnau Monterde  
Moderació: Ana Mendez

### Biennal Ciutat i Ciència

---

Dimarts 8 de juny | Grades |  
Converses

#### **Serious games: política i acció social** (17.30 -18.30 h)

A més d'entreteniment, el videojoc també genera debat i crítica política. Una de les línies d'aquest àmbit són els videojocs que fomenten la participació ciutadana, el que es coneix en l'àmbit acadèmic com el civic engagement, i la relació entre membres de diferents comunitats.

Amb Teresa De la Hera, Susanna Pollack. Modera: Luca Carrubba.

Dimarts 8 de juny | Grades |  
Converses

#### **Identitats i gèneres en els videojocs** (19.30 - 20.30 h)

Els videojocs són un mirall de la nostra realitat social, també de la diversitat de gènere i les seves problemàtiques. Com són aquestes identitats múltiples que s'hi representen, quins rols de gènere assumim en els jocs i quines relacions i dependències generem en relació amb els nostres contextos vitals?

Amb Eurídice Cabañes, Adrienne Shaw. Modera: Daniel Muriel.

Dimecres 9 i dijous 10 | Sala  
d'actes | Tallers

#### **Ciutat i joc: Repensem l'espai públic amb Minecraft** (16 – 20.30 h)

La ciutat, el territori i el seu desenvolupament són una font inesgotable d'inspiració i investigació pels videojocs: propostes com Minecraft com a estratègia de mediació per repensar les ciutats. La ciutat "smart" també ha de ser "jugable".

Amb Marta Fernández, Toni Roig, José Miguel Tomasena i Carles Sora.

### Laboratoris ciutadans per la innovació democràtica

---

Dijous 17 de juny de 9 a 15 h | Grades | Trobada

De què parlem quan parlem de laboratoris ciutadans? Quina funció compleixen per enfortir les nostres democràcies avui en dia?, Com promouen processos d'innovació democràtica? Quin rol juguen les tecnologies digitals en aquests projectes? Quins sistemes de governança adopten aquests espais? Com s'adapten els ecosistemes que els nodreixen als diferents contextos que els afecten?

Trobada amb diferents laboratoris, agents i altres espais clau en l'ecosistema de la innovació democràtica i ciutadania, a Barcelona i altres ciutats de l'estat.

Amb CitiLab, Coboï, Espai Societat Oberta, Colaborabora, Wikitoki, Bolit, ThinkLab, Ateneu de Nou Barris i La Comunal.

## Xerrades i taules rodones

---

Previsió: 8 juliol | Streaming | Conferència

### **Serious Games: els videojocs més enllà de l'entreteniment**

Els videojocs s'estan incorporant en noves esferes que van més enllà de l'oci, i cada vegada es fan servir més com a forma per educar i sensibilitzar als i les jugadores.

*Amb Òscar Garcia i la col·laboració de GameBCN.*

Previsió: 30 de juny o 1 de juliol TBC | Grades | Taula rodona

### **Videojocs: l'impacte de la inclusió**

L'aposta dels estudis de videojocs d'incloure narratives o identitats dissidents sovint es topa amb resistències entre una gran part del seu públic, amb missatges que escalen fins a l'odi o l'assetjament.

Taula rodona amb expertes del sector dels videojocs.

*Amb la col·laboració de GameBCN.*

## Teatre

---

Previsió 11 juny a les 19 h | Grades | Teatre - fòrum

### **Calidoscopi cultural - Almisdaè**

Programa d'arts escèniques i transformació social del districte de Sant Andreu. El Canòdrom participa amb una proposta de teatre-fòrum ambientat en l'època de Lorca, on els jocs de poder entre homes i dones i la mirada patriarcal erosionen les relacions entre les persones.

Després de la funció hi haurà un diàleg entre la Cia La Coquera Teatro, la Cia Arco Íris i la Cia Gats al voltant de Federico García Lorca.

## Exposicions

---

Del 10 al 20 de juny | Grades | Exposició

### **Pressupostos participatius Barcelona 2021**

El Canòdrom acull una exposició dels projectes finalistes del districte de Sant Andreu que han prioritzat els ciutadans i ciutadanes, i que es podran votar fins al 20 de juny.

*Amb el Districte de Sant Andreu.*

Previsió Juliol | Sala Gòtic | Exposició

### **Mur Sonor de la repressió a Bielorrússia**

Les protestes de l'agost del 2020 a Bielorrússia van acabar amb milers de casos de tortura, molts dels quals es van poder documentar. El Mur Sonor de la repressió a Bielorússia és un [llibre de denúncia](#) que recull 1376 casos de tortura a partir de dades multimèdia i on escoltem els testimonis reals de les víctimes.

*Amb BitLab, [Belarus in Focus](#), [l'Associació de Belarussencs de Catalunya](#).*

## Tallers

---

Dijous 17 de juny de 18 a 20.30 h | Sala Guinardó | Presentació i taller

### **Hackegem l'algoritme! | Maquillatge drag contra la detecció facial**

Davant la vigilància creixent dels algoritmes, com podem escapar de la vigilància de la nostra societat hiperconnectada? En aquesta sessió creuem activisme LGTBI amb digital a través del maquillatge drag per reivindicar el dret a ocupar l'espai públic i a la vegada conservar el nostre anonimat hackejant l'algoritme.

*Amb Espai Jove Garcilaso i Data for Good*

Dimecres 7 i 14 de juliol de 18 a 19:30 h, 21 de juliol de 17.30 a 20.30 h | Plaça del Canòdrom i Sala Guinardó | Activitat cultural

### **Pintem el Canòdrom: mural participatiu jove**

Les joves i els joves del barri del Congrés-Indians i territori proper comencen un procés mural per decidir què volen que hi hagi a l'espai públic proper al Canòdrom. Un moment per repensar com volem que sigui el barri, on la intersecció entre la memòria i les noves formes d'expressió digital i la mirada dels joves convisquin.

*Amb la col·laboració d'Espai Jove Garcilaso.*

## Grades Obertes

---

Previsió: 2 primeres setmanes de juliol | Grades del Canòdrom | Documental

### **Docs Hedy Lamarr: cicle de cinema documental**

Cicle de cinema documental que proposa reflexionar sobre els punts de trobada entre tecnologia i democràcia. Un espai on revisem quines són les lluites socials del present per construir l'activisme tecnològic del futur.

- **Bombshell: La història de Hedy Lamarr**
- **Coded Bias** + conversa prèvia.

Previsió: 23 de juliol, 30 de juliol, 6 d'agost, 13 d'agost | Grades i plaça del Canòdrom | Cinema a la fresca

### **Grades Obertes de cinema**

Cinema a la fresca, amb propostes travessades per la reflexió entorn a les tecnologies i els feminismes, que van des de la ciència-ficció al cinema d'animació.

Títols pendents de confirmar.

*Amb Districte de Sant Andreu.*

# ESCOLA CANÒDROM

---

Un espai per a la formació contínua, l'intercanvi de coneixements i l'autoaprenentatge sobre els reptes de la societat digital i les tecnologies emergents.

## Antena Canòdrom

---

Juny i juliol | Aules de Formació | Formació

Activitats, cursos i tallers per iniciar-se i avançar en l'ús d'Internet i la tecnologia amb programari lliure.

Tres itineraris:

- Iniciació a l'ordinador i ofimàtica
- Iniciació als telèfons intel·ligents
- Iniciació a Internet amb multidispositiu

En col·laboració amb Barcelona Activa.

## Comunitats en xarxa

---

Juny | Aules de formació | Formació

Eines que faciliten les tasques pròpies dels projectes socials: elaborar contingut escrit, visual, publicar-ho a xarxes socials i mantenir el contacte amb la base social o grups d'afinitat.

S'aborden diferents àrees: Xarxes socials i xarxes polítiques, Democràcia i participació digital, Decidim.barcelona i la participació a la ciutat i Programari lliure.

## BCNFemTech

---

De juny a setembre | Auditori | Formació

És un programa innovador que vol potenciar la inserció laboral de dones en situació de vulnerabilitat en l'àmbit tecnològic a través de la formació en desenvolupament web. Es tracta d'una iniciativa de col·laboració entre administració pública, empresa privada i tercer sector impulsada per l'Ajuntament de Barcelona en aliança amb Factoria F5, Barcelona Activa i Formació i Treball amb el suport d'Endesa.

A més, fem sessions individuals i personalitzades de suport a l'alfabetització, com tràmits en línia i programari lliure.

Més informació dels cursos, reserva de places i inscripcions a [canodrom.com](https://canodrom.com)

# RESIDÈNCIES CANÒDROM

---

Les residències del Canòdrom van adreçades a projectes de creació i recerca relacionats amb la ciència, la tecnologia, la cultura digital i la democràcia que vulguin fer de l'equipament i del barri del Congrés i els Indians casa seva. Aquí hi troben acompanyament i suport en un espai acollidor que afavoreix la generació d'aliances, la cocreació i el diàleg amb el territori.

## Gènere i tecnologia

---

### **Biònica:**

El projecte vol generar un espai físic i virtual on posar en valor el pensament, la producció i les pràctiques artística-tecnològiques realitzades per dones, crear sinergies i accions socials que retallin la bretxa digital de gènere i propiciar el coneixement lliure.

### **FemDevs:**

FemDevs aterra al Canòdrom amb la intenció de seguir la seva tasca de promoure l'interès, la participació i la presència de la dona en l'àmbit del desenvolupament del videojoc. Per aconseguir això, l'associació proposa un seguit d'activitats dirigides a joves del barri, com tallers per crear el teu primer videojoc, a més de GameJams on es testejaran videojocs amb les veïnes i persones interessades de la ciutat.

### **Digital Fems:**

Gender Data Lab és un projecte de recopilació de bases de dades massives amb perspectiva de gènere i codi obert, que vol impulsar l'ONG Digital Fems des del Canòdrom. L'objectiu de fons és generar coneixement obert per acabar amb la desinformació o amb buits de dades que no ens permeten tenir la foto de la realitat de la igualtat o desigualtat de gènere.

### **Donestech:**

El projecte de Dones Tech «Cap a un món digital més feminista, lliure i segur» vol identificar i abordar les violències masclistes en línia, promoure la visibilitat de les eines d'autodefensa feminista i impulsar la formació sobre seguretat digital des d'una perspectiva ciberfeminista.

### **Technovation Catalunya:**

Davant la poca representació de dones en el sector de les Tecnologies de la Informació i la Comunicació, «*TechnovationCAT: Espiral of change*» proposa un programa de tecnologia i emprenedoria per a noies. Es basa en l'aprenentatge amb ecosistema femení, amb una mirada sostenible mediambiental, econòmica i socialment.

## Videojoc crític

---

### Ars Games:

És una entitat internacional sense ànim de lucre que promou i gestiona projectes de caràcter cultural relacionats amb els videojocs, a partir d'àrees d'acció com la participació ciutadana, la pedagogia o la inclusió digital.

A través de diferents plans en l'àmbit de ciutat i jornades internacionals, el projecte proposa teixir xarxes entre diferents agents al voltant dels videojocs amb perspectiva crítica.

## Tecnologies democràtiques

---

### Fundació Goteo:

Quant de temps dediquem al voluntariat? Quines persones són susceptibles a dedicar més temps en treball comunitari i per què? Aquestes són algunes preguntes que vol resoldre el projecte «Temps de Governança amb perspectiva de gènere» de la Fundació Goteo.

A partir d'un nou mòdul a la plataforma de participació digital Decidim el projecte es proposa mesurar el temps de participació dels diferents grups residents en la governança de l'equipament.

## Cultura digital

---

### Estat de cultura:

És un projecte de nova creació que vol construir una comunitat virtual a tall d'agenda que posi a l'abast de la ciutadania de manera fàcil, accessible i amb programari lliure tot el ventall d'activitats en viu programades a la província de Barcelona.

### Residències virtuals:

El context de pandèmia ha obligat a revisar els sistemes de residències presencials per adequar-se a les circumstàncies. El projecte de recerca «Residències Virtuals» es planteja investigar les noves iniciatives d'expressió artística a través d'Internet, i analitza les possibles limitacions o pràctiques discriminatòries.

### Altres projectes que habiten el Canòdrom

---

#### **Decidim:**

decidim.barcelona és la plataforma digital de participació de l'Ajuntament de Barcelona per construir una ciutat més democràtica. Està escrita en codi font obert, perquè qualsevol ciutadà pugui veure com està construïda i pugui reutilitzar-la o millorar-la. És també una eina que ens ajuda a construir una xarxa de ciutats més obertes, transparents i col·laboratives per apoderar-ne els ciutadans.

#### **GameBCN:**

És un programa especialitzat en videojocs que cada any selecciona diversos projectes locals per donar-los suport durant el desenvolupament a través de la formació i mentorització en diversos àmbits de la creació de videojocs, sobretot en aquells aspectes relacionats amb el màrqueting i l'analítica de l'usuari.

#### **PEMB:**

El Pla Estratègic Metropolità de Barcelona (PEMB) és una associació privada sense ànim de lucre – promoguda per l'Ajuntament de Barcelona i l'Àrea Metropolitana de Barcelona – presidida pel president/a de l'Àrea Metropolitana de Barcelona (AMB)

El PEMB és un instrument per identificar les necessitats i potencialitats del territori a mig termini, preveure les tendències i amenaces i fer propostes per afrontar el futur en les millors condicions.

