



CATÁLOGO DE ACTIVIDADES AMBIENTALES PARA EVENTOS



Ajuntament de
Barcelona

Districte de
Sant Andreu

AULA AMBIENTAL DEL DISTRICTE DE SANT ANDREU

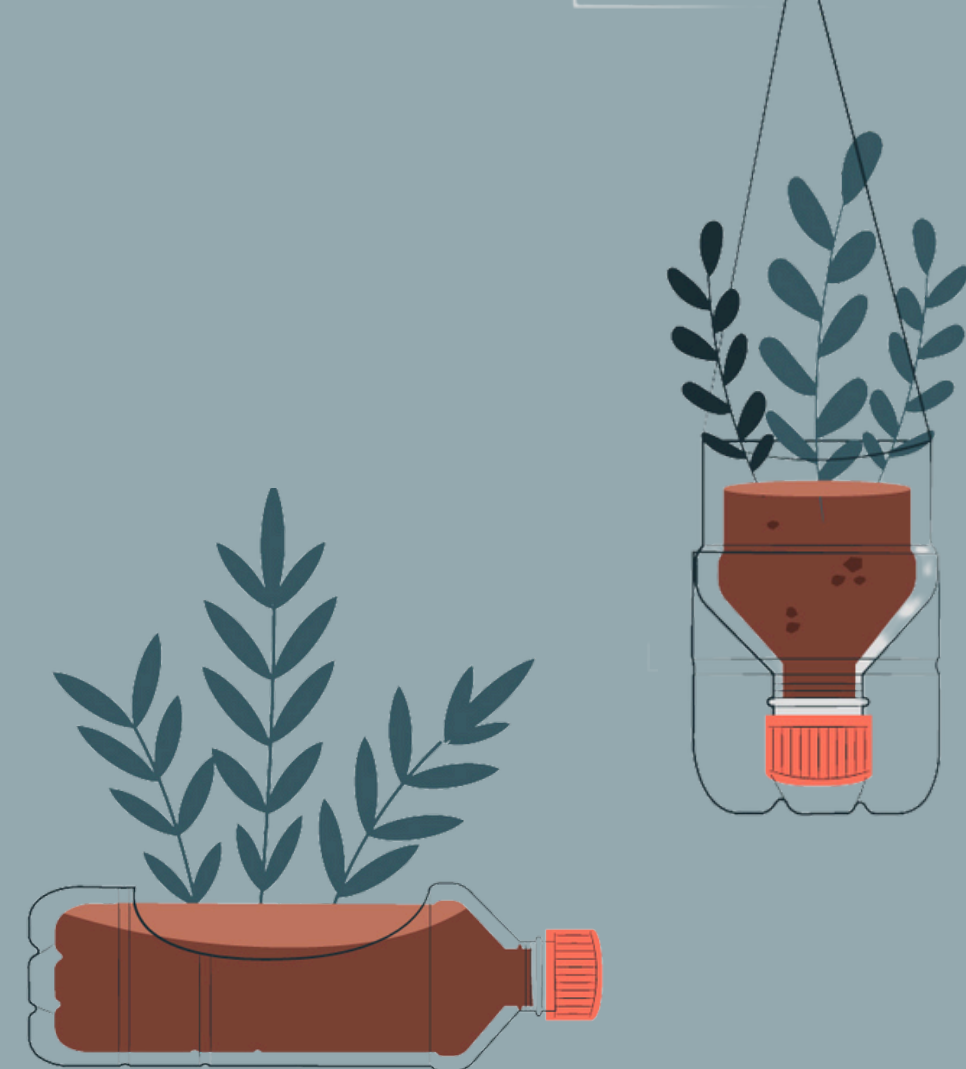


El Aula Ambiental somos una equipamiento municipal que tiene por objetivo **divulgar la cultura de la sostenibilidad** en el distrito de Sant Andreu.

Para hacerlo, tratamos varias temáticas como la biodiversidad, el uso adecuado de los recursos, el cuidado y reivindicación del espacio público, la prevención de residuos, la movilidad sostenible y el consumo responsable. Trabajamos todos los temas que conforman la sostenibilidad y que nos puedan ayudar a hacer frente a la emergencia climática desde la ciudad.

¿Cómo funciona?

- Las actividades están dirigidas a entidades y colectivos que preparen actividades en la calle o en las plazas.
- Todas las actividades son gratuitas.
- Hay que avisar con 2 meses de antelación si se necesita que el equipo del Aula dinamice la actividad.
- En caso de préstamo, habrá que firmar un documento conforme se volverán todos los materiales en perfecto estado.



¡Durante todo el año!

- Sobre todo para Fiestas Mayores y eventos en la calle.

¿Cómo reservar?

Llamando al 699 90 23 59 o enviando un correo a santandreuambiental@bcn.cat

¿Qué encontrar en este catálogo?

Clica i ves

ACTIVIDADES DINAMIZADAS POR EL AULA AMBIENTAL



MATERIALES EN PRÉSTAMO



IDEAS DE ACTIVIDADES PARA AUTODINAMIZAR



CONTACTO

ACTIVIDADES DINAMIZADAS POR EL AULA AMBIENTAL

(O AUTODINAMIZADAS)



UN MAR LLENO DE PLÁSTICO

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Pasacalles/ Juego gigante

DURACIÓN: Corta, para repetir constantemente

PÚBLICO: Niños/as y familias

REQUISITOS: Espacio suficiente para el montaje

OBJETIVOS:

- Concienciar sobre la importancia de respetar la naturaleza y no verter residuos, especialmente en el mar.
- Reflexionar sobre formas de reducir el consumo y los residuos.

DESCRIPCIÓN: Es un juego cooperativo, donde el objetivo es limpiar el mar antes de que la tortuga vuelva de su paseo.



CRUCIGRAMAS

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Juego gigante/Pasacalles

DURACIÓN: Corta, para repetir constantemente

PÚBLICO: Niños/as y familias

REQUISITOS: Espacio suficiente para el montaje

OBJETIVOS:

- Conocer y familiarizarse con las 4 R: reparar, reducir, reciclar y reutilizar

DESCRIPCIÓN:

En estos crucigramas están escondidas cuatro palabras que comienzan por R y que nos pueden ayudar a plantearnos cambios en nuestro modelo de consumo.



DESCUBRIMOS LAS SEMILLAS Y HACEMOS UN PLANTEL

TEMÁTICA: Verde y biodiversidad

MODALIDAD: Taller/Pasacalles

DURACIÓN: Corta, para repetir constantemente

PÚBLICO: Niños/as y familias

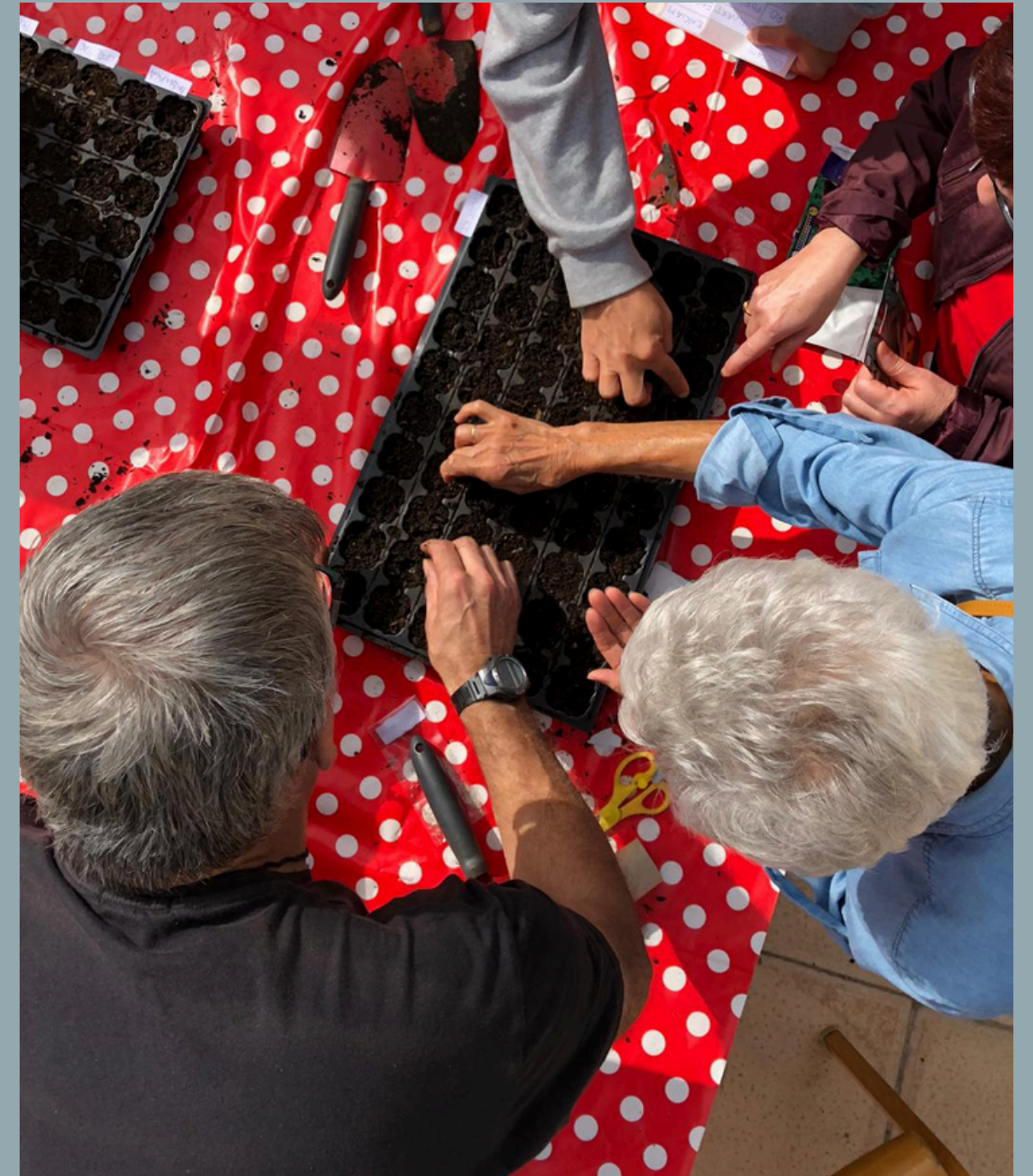
REQUISITOS: Espacio suficiente para el montaje y un par de mesas.

OBJETIVOS:

- Concienciar sobre la importancia del verde en la ciudad.
- Aprender a distinguir los diferentes tipos de plantas.
- Aprender a cuidar de una planta y a hacerla crecer.

DESCRIPCIÓN:

Haremos un juego para clasificar las semillas y descubrir las familias de plantas. A continuación, prepararemos un semillero con rollos de papel de WC para que las participantes se lleven a casa.



MENOS HUMO, MÁS SALUD

TEMÁTICA: Movilidad sostenible

MODALIDAD: Taller/ Pasacalles

DURACIÓN: Para ir haciendo durante toda la jornada

PÚBLICO: Todo tipo de público

REQUISITOS: Espacio suficiente para el montaje

OBJETIVOS:

- Provocar una reflexión sobre cómo el transporte que usamos está relacionado directamente con la calidad del aire que respiramos
- Entender que las emisiones generadas en nuestros desplazamientos tienen efectos directos sobre la salud de las personas (calidad del aire) y sobre la concentración de gases de efecto invernadero (cambio climático).
- Conocer los principales contaminantes derivados de nuestro transporte urbano.
- Buscar alternativas viables más sostenibles para nuestros desplazamientos.



MENOS HUMO, MÁS SALUD

DESCRIPCIÓN:

¿Cuánto contaminan nuestros desplazamientos?
En esta actividad, los participantes hincharán globos para representar las emisiones de gases contaminantes que generan los transportes que toman, siguiendo las pautas de una tabla de equivalencias. A medida que vayan pasando distintos participantes, la acumulación de globos permitirá comparar cómo las opciones de transporte influyen muchísimo en la calidad del aire que toda la ciudadanía respiramos.



MATERIALES EN PRÉSTAMO



JUEGOS DE MESA COOPERATIVOS

Hace falta que la entidad disponga de mesas y sillas

Fauna: a partir de 10 años

Un juego de conocimiento sobre el mundo animal. Podréis demostrar todo lo que sabéis sobre 350 animales diferentes. ¿Dónde viven? ¿Cuánto pesan, miden o... qué longitud tiene su cola? Haced vuestra propuesta y ganad puntos en cuanto os acercáis a la respuesta correcta.

Expedición Amazonas: a partir de 6 años

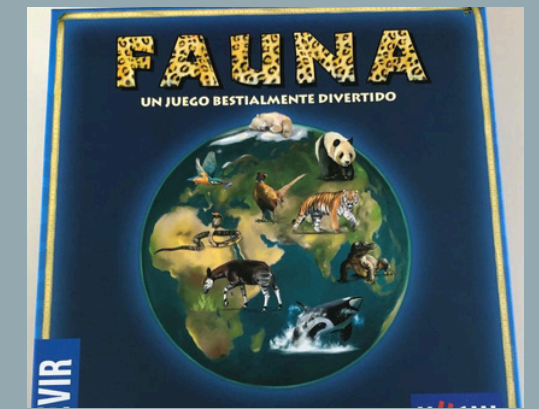
La selva amazónica te necesita a ti y a tu equipo para protegerla de la acción devastadora de Termyta World Company: ¡solo juntos podréis pararlos!

Bosque Tantai: de 4 a 9 años

El maravilloso bosque Tantai existe desde el origen de los tiempos. Allí conviven en armonía una infinidad de criaturas: hadas, basajaunis y todo tipo de mamíferos, aves e insectos... Pero una desgracia se acerca. Unos leñadores pretenden talar los milenarios árboles para vender su madera y convertir el lugar en un campo de hockey patata. Jugando en equipo de manera cooperativa, ¿seréis capaces de evitarlo?

La cosecha: de 6 a 12 años

Cuatro familias campesinas han formado una cooperativa para cultivar sus campos. ¿Seréis capaces, trabajando en equipo, de recoger toda la cosecha y llenar el granero antes de que llegue el frío invierno?



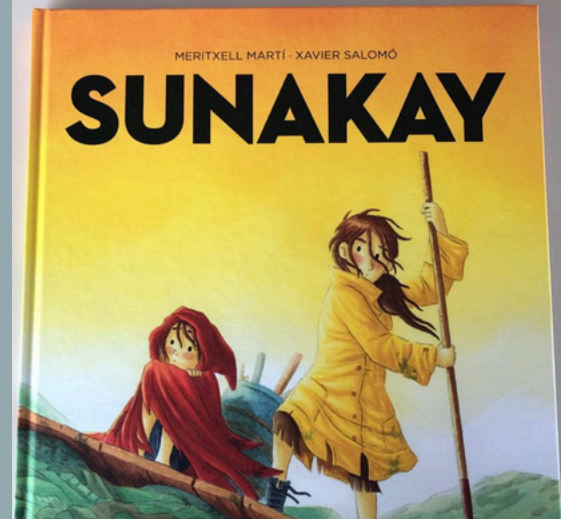
CUENTOS INFANTILES

Hace falta que la entidad disponga de alfombra o algo similar para proteger los libros del suelo.



Cuentos para salvar el planeta:

A través de seis cuentos donde la naturaleza, los animales y los niños son los protagonistas, este libro ilustrado plantea los principales problemas medioambientales a que nos enfrentamos. Historias llenas de valor y esperanza que transmiten a los más pequeños la importancia de cuidar nuestro planeta.



Sunakay:

El mar se ha convertido en un inmenso vertedero sin rastro de vida submarina. Dos hermanas sobreviven en una isla de plástico, entre las basuras. Un pequeño accidente cambiará el rumbo de las cosas. Una fuerza atávica está a punto de emerger.

Sunakay es una oda a nuestros mares y un himno a la necesidad de proteger el planeta, más allá de ser un álbum sobre los plásticos en el mar.



MUÑECOS: unos increíbles superhéroes urbanos

Este libro de lectura abierta es una propuesta educativa en que el arte contemporáneo y la problemática ambiental van de la mano. Una compilación de pequeños cuentos acompañados de un taller sobre una temática ambiental.

IDEAS DE ACTIVIDADES I TALLERES PARA AUTODINAMIZAR



BIOCOETES

TEMÁTICA: Residuos y consumo responsable

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas, sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir juguetes responsables
- Practicar la observación y la capacidad de análisis.

MATERIALES:

- Tijeras, lápices/rotuladores, plantillas, botellas de plástico de refresco (recicladas del evento, por ejemplo), guion de la actividad.
- Cartones (reciclados del evento, por ejemplo), materiales para decorar: cinta adhesiva de colores, cartulinas, bomba, tapones de corcho, fuente de agua



BIOCOETES

DESCRIPCIÓN/ PASOS:

- Hacer tres alerones por cohete y recortar según indica la plantilla en cartón grueso.
- Hacer un cono por cohete y recortar cono según la plantilla en una cartulina.
- Decorar si se quiere los alerones y el cono del cohete.
- Montaje del cono (se pueden ayudar los participantes entre ellos: se pone la botella al revés y, mientras un niño aguanta la botella, el otro ajusta el cono y engancha un trozo de cinta de papel que se puede cortar con las manos; después se engancha el cono a la botella).
- Montaje de los alerones (hay que poner lengüetas alrededor del cuello de la botella de forma que los alerones sobresalgan. ¡Tienen que estar equidistantes! Un truco para lograrlo es enganchar un alerón y girar la botella hacia la derecha hasta que el alerón toque la mesa, para enganchar luego el siguiente. Seguir girando y haciendo lo mismo).
- Hacerle un agujero al tapón de corcho de la medida de la aguja de la bomba de aire. Colocar el tapón en la botella.
- Hacer volar los cohetes, una vez todo el mundo haya acabado el suyo:
 - Se llena un tercio de la botella de agua.
 - Se unen la aguja de la bomba de aire al corcho, se conecta la bomba y finalmente se tapa la botella.
 - Se coloca la botella hacia abajo, en la plataforma de lanzamiento, teniendo en cuenta la dirección hacia donde saldrá el cohete.
 - Se da aire con la mancha y... ¡a volar! (vigilando que no haya ningún niño en la dirección del cohete).

TIESTOS CON BOTELLAS

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas, sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir responsablemente
- Potenciar la creatividad

MATERIALES:

- Botellas de plástico, rotuladores y pinturas, cúter y tijeras, tierra, planteles o esquejes

DESCRIPCIÓN/ PASOS:

- Recortar la parte superior de la botella (dando forma de orejas, por ejemplo, etc.)
- La pintamos como cada cual quiera
- Lo llenamos de tierra
- Plantamos el plantel, semilla o esqueje



COMEDORES DE PÁJAROS



TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas, sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir responsablemente
- Potenciar la creatividad

MATERIALES:

Modelo 1:

- Botellas de plástico, cordel, trozos de caña, madera o cucharas de madera, semillas y cacahuetes

Modelo 2:

- Crema de cacahuete, tijeras, cordel de pita, cuchillo y rollos de papel de váter

COMEDORES DE PÁJAROS

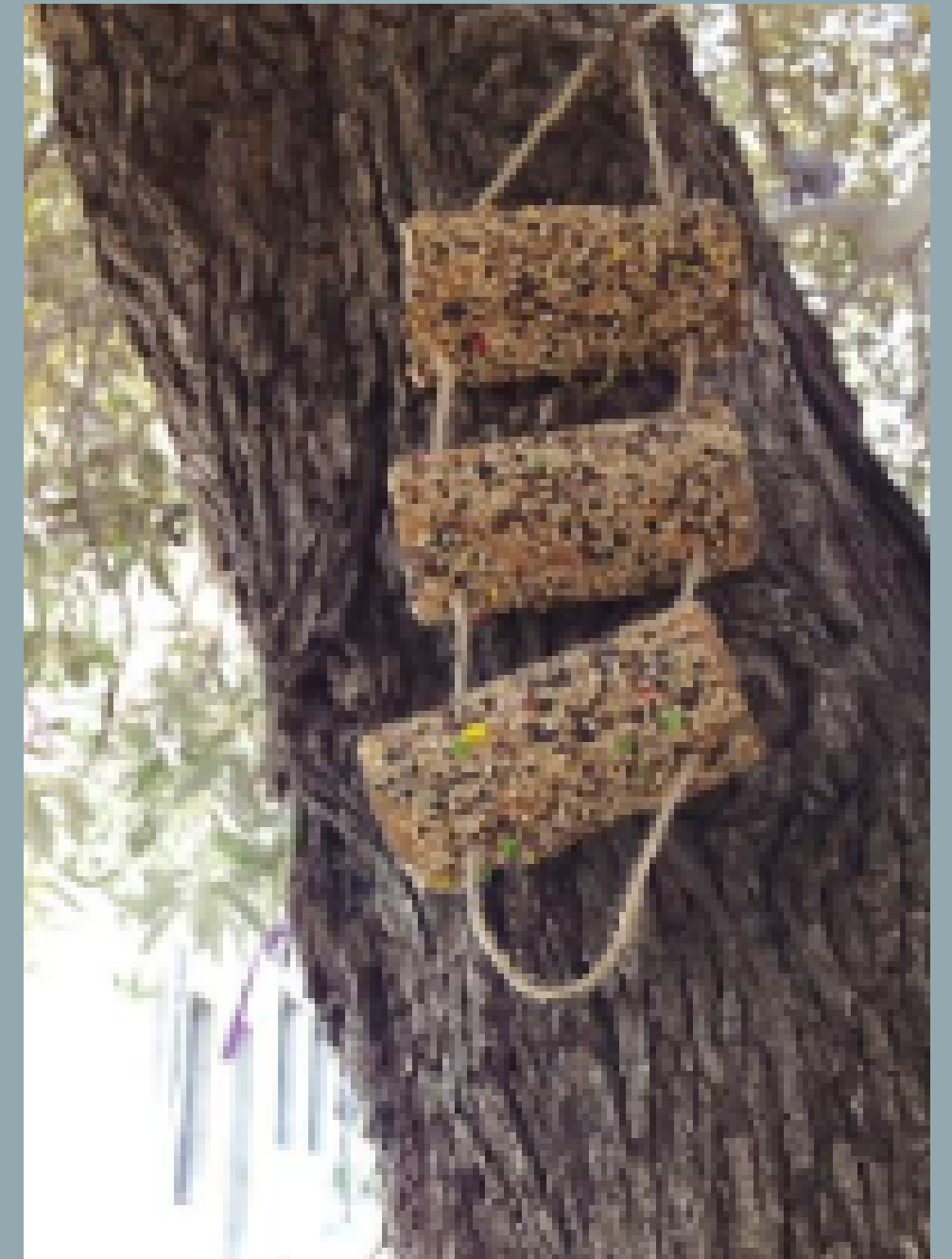
DESCRIPCIÓN/PASOS:

Modelo 1:

1. Hacer unos agujeros a la botella por donde atravesaremos las cañas, maderas o cucharas.
2. Llenar de semillas.
3. Colgar de un árbol.

Modelo 2:

1. Hacer agujeros con la ayuda de un clavo a lado y lado de los rollos de papel de váter, y pasar los cordeles.
2. Untar los cartoncillos (rollos de papel de váter) con crema de cacahuete y rebanarlos con semilla.
3. Colgar el comedero en un árbol.



PULSERAS

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir responsablemente
- Potenciar la creatividad

MATERIALES:

- Botellas de plástico
- Tijeras
- Recortes de tela en forma de tira
- Grapadora

DESCRIPCIÓN/PASOS:

- Recortar tiras de plástico de la anchura que queramos para la pulsera.
- Grapar los extremos según la medida del brazo, de tal forma que forme una circunferencia.
- Grapar el extremo de la tira de ropa y enrollarla alrededor del plástico.
- Completar la vuelta, cortar lo sobrante y grapar el extremo de la pulsera.



MONEDERO

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas, sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir responsablemente
- Potenciar la creatividad

MATERIALES:

- Tetrabrik
- Tijeras
- Regla
- Bolígrafo, papel

DESCRIPCIÓN/PASOS:

- Recortar el tetrabrik de forma que quede un rectángulo
- Recortar con la forma de la plantilla facilitada
- Doblar por las líneas discontinúas



ESTUCHE PARA EL CEPILLO DE DIENTES

TEMÁTICA: Residuos

MODALIDAD: Taller

DURACIÓN: 1 hora

PÚBLICO: Todo tipo de público, fácilmente adaptable

REQUISITOS: Mesas, sillas y una persona dinamizadora

OBJETIVOS:

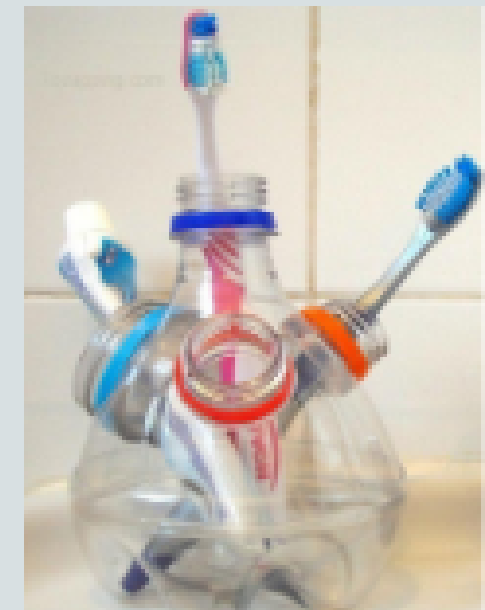
- Entender la importancia de reciclar materiales y consumir responsablemente
- Potenciar la creatividad

MATERIALES:

- Botellas de plástico
- Tijeras y cúter
- Pintura y si hace falta decoraciones
- Pistola de silicona

DESCRIPCIÓN/PASOS:

- Cortar la base y el cuello de la botella.
- Cortar las bocas de otras botellas y dibujar la circunferencia en nuestro cuello de botella.
- Recortar los círculos con el cúter y encajar las bocas de las otras botellas y fijar con cola de impacto.
- Encajar el cuello de botella con su base y fijar con la silicona.
- Decorar si se quiere.





Ponte en contacto con el Aula para más información:

santandreuambiental@bcn.cat

699 90 23 59; 650 97 61 71



Ajuntament de
Barcelona

Districte de
Sant Andreu