

Projecte de col·laboració

Jd'A - UPC

Objectius d'aprenentatge

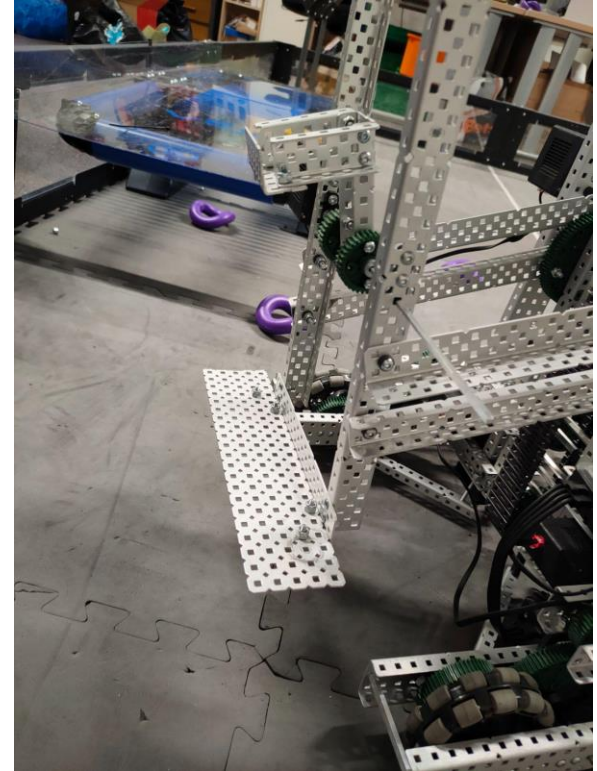
- Introducció elements de robòtica a l'espai classe
 - Mecànica
 - Programació
- Potenciació de competències clau
 - Treball en equip
 - Autosuficiència
- Experiències d'Aprenentatge
 - Crear espais on l'alumnat es pugui expressar i aprendre entre ells
 - Afavorir la interacció entre alumnes de diferents etapes educatives

Objectius Intrinsecos

- Encarar l'alumne en un camí acadèmic (UPC robòtica - continuació amb el projecte VEX de l'universitat)
- Oportunitats de formació (projecte de recerca de 2n de batxillerat)
- Extensió de l'aula (Programació en Python)

Que hem aconseguit?

- 1 alumne de 2n de Batxillerat de l'any passat està ara a l'associació de robòtica de la UPC i cursant grau en robòtica
- 1 alumne de 2n de Batxillerat ha fet el treball de recerca sobre la construcció del robot
- 2 alumnes de 2n de SMX estan cursant programacio en python (reforcant els coneixement apresos en la programacio dell robot)



Que esperem aconseguir?

- Equip d'alumnat de 4t d'ESO que passaran a Batxillerat i participaran a la VEX 2024
- Alumnat de cicles que realitzaran la programació del robot
- Varis treballs de recerca enfocats a robòtica de cara al 2025

Curs d'especialització en Intel·ligència Artificial i Big Data

Objectius de la col·laboració

- Crear vincles entre el món universitari i la formació professional
- Apropar el món de la investigació universitària als instituts
- Dotar d'eines per la realització de recerca en àmbits de IA